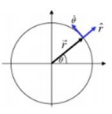
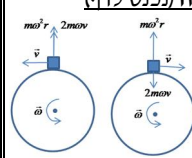
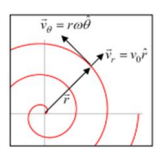


מערכת קוטבית (פולרית)	וקטורים	קינמטיקה
<p><b>מערכת קוטבית (פולרית)</b></p> $\begin{cases} \dot{x} = \cos \theta \dot{r} - r \sin \theta \dot{\theta} \\ \dot{y} = \sin \theta \dot{r} + r \cos \theta \dot{\theta} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \dot{r} = \cos \theta \dot{x} + \sin \theta \dot{y} \\ \dot{\theta} = -\sin \theta \dot{x} + \cos \theta \dot{y} \end{cases}$  $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \tan \theta = \frac{y}{x} \end{cases}$ <p><b>גזירת וקטורי היחידה:</b> <math>\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}</math>, <math>\hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}</math></p> <p><b>מהירות ותאוצה:</b></p> $\vec{r} = r \hat{r}$ $\vec{v} = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta}$ $\vec{a} = \ddot{r} \hat{r} - r \dot{\theta}^2 \hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \hat{\theta}$	<p><b>מכפלה סקלרית:</b> <math>\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z</math></p> <p><b>וקטורים מאונכים:</b> <math>\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}</math></p> <p><b>וקטורים מקבילים:</b> <math>\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}</math></p> <p><b>מכפלה וקטורית:</b> <math>\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} &amp; \hat{j} &amp; \hat{k} \\ A_1 &amp; A_2 &amp; A_3 \\ B_1 &amp; B_2 &amp; B_3 \end{vmatrix}</math></p> <p>כאשר <math>\vec{a}, \vec{b}</math> מאונכים, הוקטור <math>\vec{a} \times \vec{b}</math> החדש יהיה מאונך לשניהם ואפשר למצוא את כיוונו בעזרת כלל יד ימין.</p> <p><b>וקטורים מקבילים:</b> <math>\vec{a} \times \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}</math></p> <p><b>מכפלות ציקליות:</b></p> $\hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}, \quad \hat{z} \times \hat{x} = \hat{y}, \quad \hat{y} \times \hat{z} = \hat{x}$ $\hat{y} \times \hat{x} = -\hat{z}, \quad \hat{x} \times \hat{z} = -\hat{y}, \quad \hat{z} \times \hat{y} = -\hat{x}$ <p><b>היטל וקטור A על B:</b></p> $A_B = (\vec{A} \cdot \vec{B}) \frac{\vec{B}}{ \vec{B} } = ( \vec{A}  \cos \alpha) \vec{B}$ <p><b>גודל וקטור:</b> <math>a =  \vec{a}  = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}</math></p> <p><b>אופרטורים וקטוריים:</b></p> <p><b>גרדיאנט:</b> <math>\vec{\nabla} f = \left( \frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)</math></p> <p><b>בקואורדינטות פולריות:</b> <math>\vec{\nabla} f = \left( \frac{\partial f}{\partial r}, \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \theta}, \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial f}{\partial \phi} \right)</math></p>	<p><b>תנועה בתאוצה קבועה:</b></p> $x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2, \quad v = v_0 + a t, \quad x = x_0 + (v_0 + v_t) t / 2, \quad v_t^2 = v_0^2 + 2 a x$ <p><b>תנועה בליסטית:</b></p> $y(x) = x \tan \alpha - \frac{g}{2 v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2, \quad H = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}, \quad R = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g}$ $t_H = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}, \quad t_R = 2 t_H, \quad v_f = v_0 \theta = \alpha, \quad \tan \alpha = \frac{v_0}{\sqrt{v_0^2 + 2gh}}$ <p><b>קינמטיקה בוקטורים:</b></p> $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta}$ $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \ddot{r} \hat{r} - r \dot{\theta}^2 \hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \hat{\theta}$ <p><b>גזירת וקטור:</b> <math>\frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{v} \hat{v} = \frac{dV_x}{dt} \hat{x} + \frac{dV_y}{dt} \hat{y} + \frac{dV_z}{dt} \hat{z}</math></p>
<p><b>תנועה מעגלית</b></p> <p><b>מהירות משיקית:</b> <math>\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}, \quad v = \omega r</math> (למהירות יש רק חלק משיקית בתנועה מעגלית)</p> <p><b>תאוצה רדיאלית:</b> <math>\vec{a}_r = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) = -\omega^2 \vec{r}</math></p> <p><b>תאוצה משיקית:</b> <math>\vec{a}_\theta = \vec{\alpha} \times \vec{r} = \alpha r \hat{\theta}</math></p> <p><b>מהירות זוויתית:</b> <math>\omega = \dot{\theta}</math></p> <p><b>תאוצה זוויתית:</b> <math>\alpha = \dot{\omega} = \ddot{\theta}</math></p> $\omega = \frac{v}{r}, \quad \alpha = \frac{a}{r}, \quad \omega = \omega_0 + \alpha t, \quad \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$ <p><b>כוח לתנועה מעגלית:</b> <math>\vec{F} = -m\vec{a}_r = -m \frac{v^2}{r} = -m \omega^2 r</math></p> <p>המהירות המשיקית על דיסקה גדלה ככל שהרדיוס קטן, ביחס ישר לרדיוס</p> $v = \omega r, \quad a_r = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r$ <p><b>זמן מחזור ותדירות:</b> <math>T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi r}{v}, \quad f = \frac{1}{T}</math></p> <p><b>תנועה במעגל זקוף:</b> <math>v_c = \sqrt{gR}, \quad v_0 = \sqrt{5gR}</math></p> <p>ניתוק הגוף ברבע: <math>v_0 = \sqrt{2gR}</math></p> <p><b>בשדה מגנטי:</b> <math>m\vec{a}_r = qv\vec{B}, \quad \omega = \frac{qB}{m}, \quad R = \frac{mv}{qB}</math></p>	<p><b>תנועה בכיוון כשלה ב"חשך לכדה"א בקו רוחב <math>\theta</math>:</b></p> <p>(1) תנועה מערבה: גודל תאוצת קוריוליס יהיה <math>\vec{a}_{cor} = 2\omega v \sin(\theta)</math> הכיוון שלה יהיה שמאלה (ציר) (2) תנועה מזרחה: אותו גודל תאוצה בכיוון ימין.</p> <p>על גוף נופל - כוח קורי' יהיה מזרחה. על גוף עולה - כוח קורי' יהיה מערבה. בכדה"א הצפוני - רכבי אופקי של קורי' ימינה. בכדה"א הדרומי - רכבי אופקי של קורי' שמאלה.</p> <p><b>תנועה לכיוון קו המשווה:</b> קוריוליס מערבה.</p> <p><b>תנועה לכיוון הקוטב:</b> קוריוליס מזרחה.</p> <p>עבור גופים שנעים מזרחה/מערבה - כוח קוריוליס שווה בכל קו רוחב (תמיד מאונך ל-<math>\omega</math>) ומקביל לכוח הצנטריפוגלי (פנימה/החוצה מהסיבוב)</p> <p><b>בקו המשווה:</b> כוח קוריוליס פועל במקביל לכוח המובד.</p> $\sum F_o = m \frac{v^2}{r} = mg + 2m\omega v - N - mv^2/r$ <p><b>תאוצה מדומה כתלות בזווית:</b></p> $\vec{a}_{cor} = 2\omega v \sin(90 - \lambda) (-\hat{y})$ <p><b>כשהזווית מסומנת הפוך:</b> <math>a_{cor} = 2\omega v \sin \lambda (-\hat{y})</math></p> <p><math>F_{cent} = m\omega^2 r \sin(\lambda)</math> - פונה החוצה מעיר הסיבוב.</p> <p><b>יאת התאוצה יש לפרק לרכיבים אם המהירות לא מקבילה לציר x (ככל sin/cos).</b></p>	<p><b>טרנספורמציה גליליי ודלמברט</b></p> <p><b>טרנספורמציה:</b> <math>\begin{cases} r = r' + ut \\ v_x = v_x' + u \\ a = a' \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} r' = r - ut \\ v_x' = v_x - u \end{cases}</math></p> <p>(מערכת S' נעה במהירות קבועה).</p> <p><b>כוח דלמברט:</b> מערכת S' מאיצה בתאוצה קבועה - <math>\vec{a}_0</math> ומרגישים כוח מדומה: <math>\vec{F}_D = -m\vec{a}_0</math></p> <p><b>טרנספורמציה:</b> <math>\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}(t), \quad \vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_0</math></p>
<p><b>מערכת מסתובבת (קוריוליס)</b></p> <p><b>תאוצת קוריוליס:</b> <math>\vec{a}_c = 2\omega \vec{v}</math></p> <p><b>כוח קוריוליס:</b> <math>\vec{F}_{cor} = -2m\vec{\omega} \times \vec{u}</math> (אם <math>u=0</math> הגוף לא נע ואין כוח קוריוליס)</p> <p><b>כוח צנטריפוגלי:</b> <math>\vec{F}_{cent} = -m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})</math></p> <p>פונה החוצה מהסיבוב וערכו: <math>F_{cent} = m\omega^2 r</math></p> <p>תאוצה במערכת מסתובבת ובאינרציאלית:</p> $\vec{a}_{rot} = \vec{a}_I - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{rot}) - 2\vec{\omega} \times \vec{u}_{centrifugal} \quad a_{cor}$ <p>רדיוס: <math>6.4 \times 10^6 \text{ m}</math> תדירות: <math>\omega = \frac{2\pi}{24 \cdot 3600} = 7.27 \times 10^{-5} \text{ s}^{-1}</math></p> <p>כדה"א מסתובב בכיוון מזרח (נכנס לדף) כיוון כוח קוריוליס: <math>2m\omega v</math> בכיוון הפוך ל <math>\omega \times v</math></p> <p>בציור: תנועה לאורך קו המשווה.</p> 	<p><b>כוח חשמלי:</b> <math>\vec{F}_E = q\vec{E}</math></p> <p><b>כוח מגנטי:</b> <math>\vec{F}_B = \frac{q}{c} \vec{v} \times \vec{B}</math></p> <p>-q מטען החלקיק עליו פועל הכוח.</p> <p><b>דוגמא למשוואת מרחק דיפרנציאלית:</b> שרשרת נופלת משולחן חלק. אורך-l. תאוצה: <math>a = \frac{y}{l} g</math></p> <p>קצה השרשרת מהשולחן y-כתלות בזמן: גוזרים פעמיים את y ומשווים לתאוצה: <math>\frac{d^2 y}{dt^2} = \frac{g}{l} y</math> פיתרון: <math>y = A e^{at}</math></p> <p>מציבים את הפיתרון למשוואה ומקבלים: <math>\alpha^2 = \frac{g}{l} \Rightarrow \alpha = \pm \sqrt{\frac{g}{l}}</math></p> <p>שלהם הוא פיתרון: <math>y(t) = A e^{\sqrt{\frac{g}{l}} t} + B e^{-\sqrt{\frac{g}{l}} t}</math> כדי למצוא את A ו-B צריך תנ"י: <math>y(t=0) = y_0, \quad \dot{y}(t=0) = 0</math> ומהם מקבלים: <math>A = B = \frac{y_0}{2}</math> ומציבים במשוואה.</p> <p><b>תנועת ספירלה:</b></p> $\vec{r} = v_0 t (\hat{x} \cos \omega t + \hat{y} \sin \omega t)$ $\vec{v} = v_0 (\cos \theta \hat{x} + \sin \theta \hat{y})$ $\vec{a} = -2v_0 \omega t - v_0 \omega^2 t \cos \omega t$ 	

תנועה הרמונית פשוטה	פוטנציאל ושדה משמר	עבודה ואנרגיה
<p><b>משוואת התנועה:</b> <math>x(t) = A \cos(\omega t + \phi)</math></p> <p>תחילת מדידה ב- <math>x=A</math> : <math>\phi=0</math></p> <p>תחילת מדידה ב- <math>x=-A</math> : <math>\phi=\pi</math></p> <p>תחילת מדידה ב- <math>x=0</math> : <math>\phi=-\frac{\pi}{2}</math> (מחשבו על רדיאנים!)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>v(t) = -A\omega \sin(\omega t + \phi)</math>  <math>a = -\omega^2 A \cos(\omega t + \phi) = -\omega^2 x(t)</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>v = -\omega \sqrt{A^2 - x^2}</math>  <math>a = -\omega^2 x</math> </div> </div> <p><b>דוגמא למציאה לפי ת"ה:</b></p> <p>מסה שוחררה במרחק <math>x = 0.1</math> מ-ש"מ. כדי ש-<math>\cos</math> יקבל ערך 1: <math>\phi=0</math>, ואז: <math>A=0.1</math></p>	<p><b>כוח משמר:</b> כוח שעבודתו לא תלוייה במסלול ולאורך מסלול סגור: <math>(\oint \vec{F} \cdot d\vec{r}) = 0</math>.</p> <p><b>כוח משמר נגזר מפוטנציאל:</b> <math>\vec{F} = -\nabla U</math></p> <p><b>אנרגיה פוטנציאלית:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>E_p = U = U(B) - U(A) = -\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r}</math> </div> <p>בשדה משמר: עבודה שווה להפרש הפוט'.</p> <p><b>חוק שימור אנרגיה מכנית:</b> <math>E_{tot} = E_p + E_k</math></p> <p><b>הימצאות גוף במרחב:</b> <math>E_k = E_{TOT} - E_p &gt; 0</math></p> <p><b>נקודת שיווי משקל:</b> <math>F=0 \Rightarrow \nabla U=0</math></p> <p><b>יציב:</b> <math>F' = -\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} &lt; 0 \Leftrightarrow \frac{\partial^2 U}{\partial x^2} &gt; 0</math> (נקודות מינימום מקומי- כוח "מחזיר")</p> <p><b>רופף:</b> <math>F' = -\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} &gt; 0 \Leftrightarrow \frac{\partial^2 U}{\partial x^2} &lt; 0</math> (נקודות מקסימום מקומי- הכוח מפר את שיווי-המשקל)</p> <p><b>אדיש:</b> <math>\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} = 0</math> (אין כוחות במערכת).</p>	<p><b>עבודה:</b> <math>W = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int F \cos \theta dr = \int \vec{F} \cdot \vec{v} dt = \frac{1}{2} m v^2 \Big _i^f</math></p> <p><b>הספק:</b> <math>P = \frac{dW}{dt} = \frac{\vec{F} \cdot d\vec{r}}{dt} = F \frac{dx}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}</math></p> <p>עבודת כוח לאורך מסלול גורמת לשינוי באנרגיה הקינטית: <math>W_{A \rightarrow B} = \Delta E_k</math></p> <p><b>חוק מורחב:</b> <math>W = \Delta E_k + \Delta U + Q</math> העבודה שווה לשינוי באנרגיה ועוד האנרגיה שאבדה לחום.</p> <p><b>חוק 1 בתרמי:</b> <math>\Delta E = W + Q</math> (אנרגיה קינטית שנאבדת, למשל ע"י חיכוך, הופכת לחום. ולכן קיים שימור אנרגיה)</p> <p><b>קשר בין תנע ואנרגיה:</b> <math>E_k = \frac{\vec{p}^2}{2m}</math></p> <p><b>אנרגיה אלסטית:</b> <math>U = \frac{1}{2} k x^2</math>   <b>אנרגיה כובדית:</b> <math>U = mgh</math></p>
<p><b>מטוטלת:</b></p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>f = \frac{1}{T}</math> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>k = \frac{mg}{L}</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>a_{max} = \pm \omega^2 A</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>v_{max} = \pm \omega A</math> </div> </div> <p><b>במהלך התנודה יש שימור אנרגיה:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>E = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} k x^2</math> </div> <p><b>כפיץ:</b></p> <p><b>בטור:</b> <math>\frac{1}{k_{eff}} = \sum \frac{1}{k_i}</math>   <b>במקביל:</b> <math>k_{eff} = \sum k_i</math></p> <p><b>כוח של כפיץ:</b> <math>F = -kx</math></p>	<p><b>נבדקה:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>G = 6.67 \times 10^{-11} [Nm^2 / kg^2]</math> </div> <p><b>כוח:</b> <math>F = -G \frac{mM}{r^2}</math>   <b>אנרגיה:</b> <math>U_G(r) = G \frac{mM}{r}</math></p> <p><b>אנרגיה כוללת של לוויין:</b> <math>E_{tot} = \frac{1}{2} m v_r^2 - \frac{GMm}{r}</math></p> <p><b>מהירות לוויין במסלול מעגלי:</b> <math>v_I = \sqrt{G \frac{M}{R}}</math></p> <p><b>מהירות מילוט:</b> <math>v = \sqrt{2G \frac{M}{R}}</math> (משווים את האנרגיה הכללית ל-0)</p> <p><b>זמן מחזור:</b> <math>T^2 = \frac{4\pi^2}{GM} r^3</math> (<math>\frac{1}{T^2} \propto \omega^2 \propto \frac{M}{r^2}</math>)</p> <p><b><math>E &gt; 0</math> - בורח לאינסוף:</b> <math>v_r &gt; 0</math>, <b>היפרבולה</b></p> <p><b><math>E = 0</math> - בורח לאינסוף:</b> <math>v_r \rightarrow 0</math>, <b>פרבולה</b></p> <p><b><math>E &lt; 0</math> - קשור, <math>r = const</math>, אליפסה/מעגל</b> (מהירות קטנה ממהירות המילוט) <math>r &lt; GM/E_0</math></p> <p><b>חוק השטחים של קפלר:</b> הרדיוס הממוצע של לוויין סביב לכוכב כלשהו מכסה שטחים שווים בזמנים שווים</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>\frac{T^2}{R^3} = const \Rightarrow \left(\frac{T_1}{T_2}\right)^2 = \left(\frac{R_1}{R_2}\right)^3</math> </div>	
<p><b>הקבלה: תנועה קווית וסיבובית:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>F = m\ddot{x} = -kx \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto; margin-top: 10px;"> <math>\tau_A = I_A \ddot{\theta} = -D\theta \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{I_A}{D}}</math> </div> <p><b>דוגמא לסרגל בתנודות:</b> סרגל באורך L יכול להסתובב סביב ציר בקצה A, ומטים אותו בזווית <math>\theta</math>: <math>\sum \tau_A = -mg \frac{L}{2} \sin \theta \approx -mg \frac{L}{2} \theta</math></p> <p>מרחק מ"מ מהציר). <math>D = mg \frac{L}{2}</math>. לפי שטיינר: <math>I_A = I_{cm} + MR^2 = \frac{1}{12} mL^2 + m \left(\frac{L}{2}\right)^2</math></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>T = 2\pi \sqrt{\frac{mL^2/12 + mL^2/4}{mgL/2}}</math> </div>	<p><b>נוסחאות כלליות</b></p> <p><b>שטח עיגול:</b> <math>\pi R^2</math>   <b>היקף עיגול:</b> <math>2\pi R</math></p> <p><b>שטח מעטפת כדור:</b> <math>4\pi r^2</math>   <b>נפח כדור:</b> <math>\frac{4}{3} \pi r^3</math></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>L^2 = X^2 + Y^2</math>  <math>\cos \alpha = \frac{X}{L}</math>   <math>\sin \alpha = \frac{Y}{L}</math>  <math>X = L \cos \alpha</math>   <math>Y = L \sin \alpha</math> </div>	
<p><b>תנודות מרוסנות:</b> כוח חיכוך פועל ביחס ישר למהירות</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>f = b\dot{x}</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>\tau = \frac{m}{b}</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}}</math> </div> </div> <p><b>משוואת תנועה:</b> <math>m\ddot{x} = -kx - b\dot{x}</math></p> <p><b>העתק:</b> <math>\omega_0 &gt; \frac{1}{2\tau}</math>   <math>x = Ae^{-\frac{t}{2\tau}} \sin(\omega_1 t + \phi)</math></p> <p>מתוך ת"ה <math>\omega_1 = \sqrt{\omega_0^2 - \left(\frac{1}{2\tau}\right)^2}</math></p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>A = x_0 \omega_0 / \omega_1</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>\sin \phi = \omega_1 / \omega_0</math> </div> </div>	<p><b>תנודות מאולצות:</b> אילוץ ע"י כוח חיצוני שמשנה כיוון עם הזמן.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>m\ddot{x} = -kx + F_0 \cos(\omega t)</math> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto; margin-top: 10px;"> <math> A  = \frac{F_0}{m} \left( \frac{1}{\omega_0^2 - \omega^2} \right)</math>   <math>x = \frac{F_0}{m} \left( \frac{1}{\omega_0^2 - \omega^2} \right) \cos(\omega t)</math> </div> <p><b>אילוץ + ריסון:</b> <math>m\ddot{x} = -kx - b\dot{x} + F_0 \cos(\omega t)</math></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto; margin-top: 10px;"> <math>x = \frac{F_0}{m} \frac{1}{\sqrt{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + (\omega/\tau)^2}} \sin(\omega t + \phi)</math> </div> <p><b>מקרה פרטי-</b> <math>\omega_0 = \omega \Rightarrow x = \frac{F_0 \tau}{m\omega} \sin(\omega t + \phi)</math></p>	<p><b>פוטנציאל צנטריפוגלי:</b> <math>U_c = -\frac{J^2}{2mr^2}</math></p> <p><b>פוטנציאל אפקטיבי:</b> <math>U_{eff} = \frac{J^2}{2mr^2} - \frac{GMm}{r}</math></p> <p><b>הרעיון:</b> שימוש בשימור תנ"ז (<math>J=const</math>) כדי לרשום ביטוי לאנרגיה שתלוי רק ב-r (מימד אחד).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <math>E = \frac{1}{2} m v_r^2 + \frac{J^2}{2mr^2} - \frac{GMm}{r}</math> </div> <p><b>כוח בכיוון רדיאלי:</b> <math>F = \left( \frac{J^2}{mr^3} - \frac{GMm}{r^2} \right) \hat{r}</math></p> <p><b>שינוי רדיוס:</b> גוף משנה את רדיוס הסיבוב שלו בהשפעת כוח מרכזי: <math>J_0 = m r_0 v_0</math>   <math>J = m r v = J_0 \Rightarrow v = v_0 \frac{r_0}{r}</math></p>

דנימיקה של גופים צפידים	תנע זוויתי	תנע ומרכז מסה																
<p><b>לגלול טהור (ללא החלקה):</b> <math>v = \omega r</math> (נקודת המגע- ציר נח רגעי)                      מהירות נקודה עליונה: <math>v = 2\omega r</math>  <b>החלקה מלאה:</b> אין לגלול <math>\omega = 0</math>  <b>מהירות סופית:</b> <math>v_{full} = v_0 \left(1 - \frac{I}{MR^2 + I}\right)</math>  <b>זמן לגלול מלא:</b> <math>t_{full} = \frac{v_0}{\mu g (MR^2 / I + 1)}</math>  <b>במישור אופקי עם חיכוך-<math>\mu</math>:</b> בהתחלה המהירות גבוהה ואין תנועה סיבובית, החיכוך מאט לגלול מלא.  <b>חיכוך למניעת החלקה:</b> <math>f_s = \frac{I_{cm}}{R^2} \bar{a} \leq \bar{N} \mu_s</math>  <b>כוח חיכוך סטטי:</b> שווה לכוח האופקי על הגוף, פרופורציוני לתאוצה, בכיוון הפוך לתאוצה.  <b>כוח חיכוך קינטי:</b> הוא קבוע ולא תלוי בכוח על הגוף.  <b>תאוצת גוף מתגלגל במורד:</b>  <math display="block">a = g \sin \theta \left( \frac{MR^2}{MR^2 + I} \right)</math>  <b>מהירות הגוף בסיס התגלגלות במורד:</b>  <math display="block">v_{cm} = \sqrt{2gh / \left(1 + \frac{I}{MR^2}\right)}</math></p>	<p><b>שקילות</b>                      גורם לתנועה מסה ומומנט <math>I</math>                      אנרגיה קינטית <math>\frac{1}{2} I \omega^2</math>                      תנע <math>\vec{J} = I \vec{\omega} = \vec{r} \times m \vec{v}</math>                      שינוי תנע <math>\vec{\tau} \Delta t = \Delta \vec{J}</math>                      שימור תנע <math>\sum \vec{\tau} = 0</math>                      חוק 2 של ניוטון <math>\sum \vec{\tau} = I \vec{\alpha}</math>                      עבודה <math>W = \int \vec{\tau} \cdot d\vec{\theta}</math></p> <p><b>תנועה קווית</b>                      כוח <math>\vec{F}</math>                      מומנט <math>\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}</math>  <math>\vec{F} \Delta t = \Delta \vec{P}</math>  <math>\sum \vec{F} = 0</math>  <math>\sum \vec{F} = m \vec{a}</math>  <math>W = \int \vec{F} \cdot d\vec{x}</math></p> <p><b>תנועה סיבובית</b>                      מומנט <math>\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}</math>  <math>\vec{J} = \vec{r} \times m \vec{v}</math>  <math>\vec{F} \Delta t = \Delta \vec{P}</math>  <math>\sum \vec{F} = 0</math>  <math>\sum \vec{F} = m \vec{a}</math>  <math>W = \int \vec{F} \cdot d\vec{x}</math></p> <p><b>משפט:</b> מרכז המסה נע במהירות קווית קבועה, לא משנה איפה הכוח פועל!  <b>תנע זוויתי:</b> <math>\vec{J} = \vec{r} \times m \vec{v}</math> מוגדר ביחס לציר!                      -r ווקטור מהמסה אל הציר (לא לשכוח sin).  <b>דרך נוספת:</b> הכפלת mv במרחק נקודה A מציר התנועה (קו המקביל לווקטור v).  <b>שימור תנע:</b> סביב לציר נחרגע, או מרכז המסה (שיכול להיות מואץ).  <b>אנרגיה קינטית:</b> מורכבת מסיבוב ותנועה ליניארית:  <math display="block">E_k = \frac{1}{2} I \omega^2 + \frac{1}{2} m v^2</math>  <b>תנועה קווית של מ"מ ותנועה סיבובית סביב מ"מ.</b>  <b>מומנט אינרציה:</b> <math>I = \sum m_i r_i^2</math> (גודל אדטיבי!)  <b>משפט הצירים המקבילים:</b>  <b>מומנט אינרציה:</b> <math>I_A = I_{cm} + MR^2</math>                      R- המרחק בין הצירים.  <b>תנע זוויתי:</b> <math>\vec{J}_A = \vec{J}_{cm} + \vec{R} \times \vec{P}</math>                      (עבור גוף שלא נע- תניז שווה בכל הצירים)  <b>מומנט כוח:</b> <math>\vec{\tau}_A = \vec{\tau}_{cm} + \vec{R} \times \vec{F}</math>  <b>משפט הציר האנכי:</b> 2 צירים ניצבים במישור הגוף. מומנט דרך ציר ניצב לגוף העובר בנקודת החיתוך שלהם: <math>I_{\perp} = I_1 + I_2</math>  <b>מומנטי אינרציה שימושיים:</b></p> <table border="1"> <tr> <td><math>MR^2</math></td> <td>טבעת דקה או מעטפת גלילית</td> </tr> <tr> <td><math>\frac{1}{12} ML^2</math></td> <td>מוט דק ביחס לאמצע/ גליל לאורך</td> </tr> <tr> <td><math>\frac{1}{3} ML^2</math></td> <td>מוט דק ביחס לקצה</td> </tr> <tr> <td><math>\frac{2}{5} MR^2</math></td> <td>כדור מלא</td> </tr> <tr> <td><math>\frac{2}{3} MR^2</math></td> <td>מעטפת כדורית</td> </tr> <tr> <td><math>\frac{1}{2} MR^2</math></td> <td>דיסקה מלאה או גליל מלא</td> </tr> <tr> <td><math>M \frac{a^2 + b^2}{12}</math></td> <td>לוח מלבני/ תיבה-עם בסיס: <math>a \times b</math></td> </tr> </table> <p><b>דוגמא- גליל כרוך בחבל:</b> הגליל משוחרר ממנוחה, ומתגלגל סביב נקודת המגע בחבל- לגלול טהור. משוואת שימור אנרגיה לאחר ירידה מגובה h:                      יש תאוצה קבועה.  <b>מומנטים סביב נקודת מגע בחבל:</b>  <math display="block">mgh = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I_o \left( \frac{v}{R} \right)^2</math>                      מכאן אפשר לחלץ תאוצה.  <math display="block">\sum \tau = mgR = I_A \left( \frac{a}{R} \right)</math></p>	$MR^2$	טבעת דקה או מעטפת גלילית	$\frac{1}{12} ML^2$	מוט דק ביחס לאמצע/ גליל לאורך	$\frac{1}{3} ML^2$	מוט דק ביחס לקצה	$\frac{2}{5} MR^2$	כדור מלא	$\frac{2}{3} MR^2$	מעטפת כדורית	$\frac{1}{2} MR^2$	דיסקה מלאה או גליל מלא	$M \frac{a^2 + b^2}{12}$	לוח מלבני/ תיבה-עם בסיס: $a \times b$	<p><b>תנע:</b> <math>\vec{P} = m \vec{v}</math> (נשמר בהעדר כוחות חיצוניים).  <b>כוח- תנע ליחידת זמן:</b> <math>\vec{F} = \frac{d(mv)}{dt} = \dot{m}v + m\dot{v}</math>                      (פליטת מסה נותנת תנע לגוף הגדול בכיוון הפוך לפליטה).  <b>מתקף:</b> עצמת המכה (שינוי בתנע): <math>\vec{F} \Delta t = \Delta \vec{P} = \int \vec{F} dt</math>  <b>מערכת מרכז המסה:</b>  <b>מיקום מרכז המסה:</b> <math>\vec{r}_{cm} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i}</math>  <b>מהירות מרכז המסה:</b> <math>\vec{v}_{cm} = \frac{\sum m_i \vec{v}_i}{\sum m_i}</math> נשמרת בהעדר כוחות חיצוניים על המסות  <b>תנע של מערכת:</b> <math>\vec{P}_{cm} = \vec{v}_{cm} \sum m_i</math>  <b>במערכת מרכז המסה, התנע שווה לאפס!</b>  <b>וה- <math>E_k</math> מינימאלית מבין כל המערכות.</b>  <b>מסה משתנה:</b> <math>\frac{dm}{dt} = \alpha \Rightarrow m = \alpha(t) + m_0</math>  <b>כוח שחומר נופל מפעיל:</b> <math>F = \frac{dm}{dt} v</math> בכיוון הנפילה (כלומר, כלפי מטה).  <b>חומר זורם:</b> A-שטח חתך, <math>\rho</math>-צפיפות, v-מהירות  <b>ספיקה:</b> <math>\frac{dm}{dt} = Q = \rho Av</math> <math>F = \frac{dm}{dt} v = \rho Av^2</math>  <b>צפיפות:</b> <math>\rho = \frac{m}{V}</math> (מסה חלקי נפח).  <b>התנגשות אלסטית:</b> שימור תנע ואנרגיה.  <b>התנגשות פלסטית:</b> רק שימור תנע.  <b>דוגמא לעגלה עם חול:</b> עגלה נגררת ע"י כוח קבוע <math>\vec{F} = F \hat{x}</math> ומשפך מזרים אליה חול בקצב קבוע <math>\alpha</math>. מהירות העגלה: <math>v_c(t) = \frac{Ft - m_{c0} v_{c0}}{m_{c0} + \alpha t}</math> ואם החול נשפך מהעגלה: <math>v_c(t) = \frac{F}{\alpha} \ln \left( \frac{m_{c0}}{m_{c0} - \alpha t} \right)</math>  <b>דוגמא לשרשרת נופלת:</b> לשרשרת יש מסה <math>\rho</math> ליחיד אורך (<math>\rho</math>- צפיפות אורכית) ו-s, אורך השרשרת שכבר נפלה. המשטח מפעיל על השרשרת כוח הבנוי מ: א. משקל השרשרת: <math>\vec{F}_1 = \rho s g</math> ב. הכוח הדרוש לעצירתה: <math>\frac{dm}{dt} = \rho v \Rightarrow F_2 = \rho v^2</math> את המהירות מוצאים משימור אנרגיה (נפילת מרחק s): <math>v^2 = 2gs</math>.  <b>דוגמא להאצה ע"י פגיעת כדורים:</b> מהירות רגעית של המסה-v, מהירות כדורים במעבדה: u. שינוי התנע ליחידת זמן (הכוח) הוא שינוי בתנע הכדורים מוכפל ב-u. מהירות כדורים יחסית למסה: (u-v). מוחזר במהירות: (u-v) וזו במעבדה: (u-2v). ולכן השינוי בתנע <math>\alpha(u-2v) - \alpha u = -2\alpha(u-v)</math> וזה התנע שמקבלת המסה בכיוון ההפוך (בלי מינוס).                      עבור המסה: <math>a = \frac{F}{M} = \frac{1}{M} 2\alpha(u-v)</math>  <b>נגזרות:</b> <math>\cos'(x) = -\sin(x)</math> <math>\sin'(x) = \cos(x)</math></p>		
$MR^2$	טבעת דקה או מעטפת גלילית																	
$\frac{1}{12} ML^2$	מוט דק ביחס לאמצע/ גליל לאורך																	
$\frac{1}{3} ML^2$	מוט דק ביחס לקצה																	
$\frac{2}{5} MR^2$	כדור מלא																	
$\frac{2}{3} MR^2$	מעטפת כדורית																	
$\frac{1}{2} MR^2$	דיסקה מלאה או גליל מלא																	
$M \frac{a^2 + b^2}{12}$	לוח מלבני/ תיבה-עם בסיס: $a \times b$																	
<p><b>זהויות ומשוואות דיפי'</b></p> <p><math>\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha</math>  <math>= 1 - 2\sin^2 \alpha = 2\cos^2 \alpha - 1</math>  <math>\sin 2\alpha = 2\sin \alpha \cos \alpha</math>  <math>\sin \alpha \pm \sin \beta = 2\sin \frac{\alpha \pm \beta}{2} \cos \frac{\alpha \mp \beta}{2}</math>  <math>\cos \alpha + \cos \beta = 2\cos \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}</math>  <math>\cos \alpha - \cos \beta = -2\sin \frac{\alpha + \beta}{2} \sin \frac{\alpha - \beta}{2}</math>  <math>\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \sin \beta \cos \alpha</math>  <math>\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta</math>  <math>\sin(\pi \pm x) = \mp \sin x</math>; <math>\cos(\pi \pm x) = -\cos x</math>  <math>\sin\left(\frac{\pi}{2} \pm x\right) = \cos x</math>; <math>\cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = \sin x</math>  <math>\sin(-x) = -\sin x</math>; <math>\cos(-x) = \cos x</math>  <math>\tan(90 - \alpha) = \cot \alpha</math> <math>\cot(90 - \alpha) = \tan \alpha</math></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>משוואה</th> <th>פיתרון כללי</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><math>\dot{x} + bx = 0</math></td> <td><math>x = Ae^{-bt}</math></td> </tr> <tr> <td><math>\dot{x} + bx = a</math></td> <td><math>x = \frac{a}{b} + Ae^{-bt}</math></td> </tr> <tr> <td><math>\dot{x} + bx = at</math></td> <td><math>x = Ae^{-bt} + \frac{a}{b}t - \frac{a}{b^2}</math></td> </tr> <tr> <td><math>\ddot{x} - \omega^2 x = 0</math></td> <td><math>x = Ae^{-\omega t} + Be^{\omega t}</math></td> </tr> <tr> <td><math>\ddot{x} + \omega^2 x = 0</math></td> <td><math>x = A \cos(\omega t + \phi)</math></td> </tr> <tr> <td><math>\ddot{x} + \omega^2 x = b</math></td> <td><math>x = A \cos(\omega t + \phi) + \frac{b}{\omega^2}</math></td> </tr> <tr> <td><math>\dot{x} = \omega y</math></td> <td><math>x = A \cos \omega t + B \sin \omega t</math></td> </tr> <tr> <td><math>\dot{y} = -\omega x</math></td> <td><math>y = -A \sin \omega t + B \cos \omega t</math></td> </tr> </tbody> </table> <p><b>מעברי יחידות:</b> <math>J = N \times m = \frac{Kg \times m^2}{sec^2}</math>  <math>erg = dyne \times cm = \frac{gr \times cm^2}{sec^2}</math> <math>1J = 10^7 erg</math></p>	משוואה	פיתרון כללי	$\dot{x} + bx = 0$	$x = Ae^{-bt}$	$\dot{x} + bx = a$	$x = \frac{a}{b} + Ae^{-bt}$	$\dot{x} + bx = at$	$x = Ae^{-bt} + \frac{a}{b}t - \frac{a}{b^2}$	$\ddot{x} - \omega^2 x = 0$	$x = Ae^{-\omega t} + Be^{\omega t}$	$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$	$x = A \cos(\omega t + \phi)$	$\ddot{x} + \omega^2 x = b$	$x = A \cos(\omega t + \phi) + \frac{b}{\omega^2}$	$\dot{x} = \omega y$	$x = A \cos \omega t + B \sin \omega t$	$\dot{y} = -\omega x$	$y = -A \sin \omega t + B \cos \omega t$
משוואה	פיתרון כללי																	
$\dot{x} + bx = 0$	$x = Ae^{-bt}$																	
$\dot{x} + bx = a$	$x = \frac{a}{b} + Ae^{-bt}$																	
$\dot{x} + bx = at$	$x = Ae^{-bt} + \frac{a}{b}t - \frac{a}{b^2}$																	
$\ddot{x} - \omega^2 x = 0$	$x = Ae^{-\omega t} + Be^{\omega t}$																	
$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$	$x = A \cos(\omega t + \phi)$																	
$\ddot{x} + \omega^2 x = b$	$x = A \cos(\omega t + \phi) + \frac{b}{\omega^2}$																	
$\dot{x} = \omega y$	$x = A \cos \omega t + B \sin \omega t$																	
$\dot{y} = -\omega x$	$y = -A \sin \omega t + B \cos \omega t$																	

תנא ואנרגיה יחסותיים	אפקט דופלר	אורך זמן
<p><b>תנע:</b> <math>P = \frac{mv}{\sqrt{1-\left(\frac{v}{c}\right)^2}}</math> <b>אנרגיה:</b> <math>E = \frac{mc^2}{\sqrt{1-\left(\frac{v}{c}\right)^2}}</math></p> <p><b>אנרגיית מנוחה:</b> <math>E_0 = mc^2</math></p> <p><b>אנרגיה קינטית:</b> <math>E_k = E - E_0</math></p> <p><b>קשר בין אנרגיה לתנע:</b> <math>E^2 - P^2 c^2 = m^2 c^4</math></p> <p>חילוץ המסה: <math>m = \frac{1}{c^2} \sqrt{E^2 - P^2 c^2}</math></p> <p>חילוץ תנע: <math>p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - m^2 c^4}</math></p> <p><b>מערכת חלקיקים:</b></p> <p><b>מהירות מרכז המסה:</b> <math>\vec{v}_{cm} = \frac{\sum \vec{p}_i}{\sum E_i} c^2</math></p> <p><b>אנרגיית מרכז המסה:</b> <math>E_{cm}^2 = E^2 - p^2 c^2</math></p> <p>במקרה של גוף יחיד: <math>E_{cm} = E_0 = mc^2</math></p>	<p><b>תדירות פליטה וקליטה:</b> פולסים הנעים במהירות האור.</p> <p><b>מתרחקים:</b> <math>\Delta t_R = \Delta t_E \sqrt{\frac{c+u}{c-u}}</math> <math>f_R = f_E \sqrt{\frac{c-u}{c+u}}</math></p> <p><b>מתקרבים:</b> <math>\Delta t_R = \Delta t_E \sqrt{\frac{c-u}{c+u}}</math> <math>f_R = f_E \sqrt{\frac{c+u}{c-u}}</math></p> <p><b>פולסים שנעים במהירות-v:</b> <math>f_R = f_E \frac{\sqrt{1-\left(\frac{u}{c}\right)^2}}{1+\frac{u}{v}}</math></p> <p><b>כשהאור נע בניצב (דופלר רוחבי):</b> <math>f_R = f_E \sqrt{1-\beta^2}</math></p> <p><b>נוסחה כללית:</b> <math>f_E = \gamma f_R (1 - \beta \cos \theta)</math> זווית בין מהירות שתי המערכות.</p> <p><b>אורך גל:</b> <math>\lambda = \frac{c}{f} = ct</math> (בד"כ נתון ב- <math>\lambda</math>).</p> <p><b>מתרחקים:</b> <math>\lambda_R = \lambda_E \sqrt{\frac{c+u}{c-u}}</math></p> <p><b>מתקרבים:</b> <math>\lambda_R = \lambda_E \sqrt{\frac{c-u}{c+u}}</math></p>	<p><b>זמן עצמי:</b> זמן בין מאורעות במערכת שבה הם התרחשו באותה נקודה- <math>\Delta t_0</math>. הזמן הקצר ביותר.</p> <p><b>התארכות הזמן:</b> <math>\Delta t = \frac{\Delta t_0}{\sqrt{1-\left(\frac{u}{c}\right)^2}}</math></p> <p><b>אורך עצמי:</b> מרחק בין שתי נקודות כפי שנמדד במערכת בה שתיהן נחות. המרחק הארוך ביותר.</p> <p><b>התקצרות האורך:</b> <math>L = L_0 \sqrt{1-\left(\frac{u}{c}\right)^2}</math></p>
<p><b>ינע כולל במערכת מ"מ שווה לאפס!</b></p> <p><b>עבור שתי מערכות כלשהן:</b> <math>E_{tot}^2 - p_{tot}^2 c^2 = E_{tot}'^2 - p_{tot}'^2 c^2</math></p> <p><b>טרנספורמציה לתנע ואנרגיה:</b></p> $\begin{cases} E = \gamma (E' + \beta c p'_x) \\ p_x = \gamma \left( p'_x + \frac{\beta E'}{c} \right) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} E' = \gamma (E - \beta c p_x) \\ p'_x = \gamma \left( p_x - \frac{\beta E}{c} \right) \end{cases}$ <p><math>p_y = p'_y</math> <math>p_z = p'_z</math></p> <p><b>פוטון:</b> חלקיק ללא מסה, נע במהירות האור. אנרגיית הפוטון: <math>E_{ph} = pc = h\nu</math></p> <p><math>h = 6.626 \times 10^{-34} [J \cdot s]</math> - תדר הפוטון, <math>1 \text{ eV} = 1.6 \times 10^{-19} \text{ J}</math>, <math>1 \text{ MeV} = 10^6 \text{ eV}</math></p>	<p><b>מציאת תנע כולל במערכת:</b></p> <p>אנרגיה של A: <math>E_A = 10mc^2</math>. נוצרו בסוף חלקיקים בעלי מסות: <math>m_1 = 3m</math>, <math>m_2 = 5m</math>. נתון: <math>E_{k1,cm} = 2mc^2</math>.</p> <p>ניתן לחשב את <math>E_{tot} = 10mc^2 + 2mc^2</math> אנרגיה של חלקיק 1 במערכת מ"מ: <math>E_{1,cm} = 2mc^2 + 3mc^2 = 5mc^2</math> התנע שלו: <math>p_{1,cm} = \sqrt{E_{1,cm}^2 - (m_1 c^2)^2} = 4mc</math> במערכת מ"מ התנע שווה לאפס ולכן <math>p_{1,cm} = p_{2,cm} = 4mc</math> ואז ניתן לחשב גם את האנרגיה במ"מ של חלקיק 2. את התנע הכולל של המערכת מחלצים מהנוסחה: <math>E_{cm}^2 = E^2 - p^2 c^2</math></p>	<p><b>טרנספורמציה לורנץ:</b> <math>\beta = \frac{u}{c}</math> <math>\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}</math></p> <p><b>התמרת מקום וזמן:</b></p> $\begin{cases} x = \gamma (x' + ut') \\ t = \gamma \left( t' + \frac{ux'}{c^2} \right) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x' = \gamma (x - ut) \\ t' = \gamma \left( t - \frac{ux}{c^2} \right) \end{cases}$ <p><math>y = y'</math> <math>z = z'</math></p> <p><b>שמורת לורנץ:</b> <math>(c\Delta t)^2 = (\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2</math></p> $(c\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 = (c\Delta t')^2 - (\Delta x')^2$ <p><b>חישוב <math>\Delta x'</math>:</b> <math>\Delta x' = \Delta L' - v\Delta t'</math> (מורידים מהמרחק לפי <math>s'</math> את המרחק שעברה <math>s'</math> בזמן הזה).</p> <p><b>טרנספורמציה מהירות:</b></p> $\begin{cases} v_x = \frac{v'_x + u}{1 + \frac{v'_x u}{c^2}} \\ v_y = \frac{v'_y \sqrt{1-\left(\frac{u}{c}\right)^2}}{1 + \frac{v'_x u}{c^2}} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} v'_x = \frac{v_x - u}{1 - \frac{v_x u}{c^2}} \\ v'_y = \frac{v_y \sqrt{1-\left(\frac{u}{c}\right)^2}}{1 - \frac{v_x u}{c^2}} \end{cases}$ <p>* כאשר <math>v</math> באותו כיוון של <math>u</math> (והם מקבילים).</p>
<p><b>אנרגיית סף:</b> אנרגיה מינימאלית הדרושה לקיום ריאקציה.</p> <p><b>תנאי לאנרגיה מינימאלית:</b> במצב החדש החלקיקים במנוחה במערכת מרכז המסה (נעים באותה מהירות במעבדה).</p> <p><b>דוגמא לפיתרון:</b> פוטון <math>\lambda</math> פוגע בחלקיק בעל מסה <math>m</math> הנמצא במנוחה. האנרגיה המינימאלית שצריכה להיות לפוטון כדי שייוצרו שני חלקיקים חדשים בעלי מסה <math>m</math> היא כך ששני החלקיקים החדשים יהיו במנוחה <b>במרכז המסה</b>. אז משווים אנרגיית מרכז מסה לפני ואחרי:</p> $E_{cm,i}^2 = (E_\lambda + mc^2)^2 - (E_\lambda/c)^2 c^2 = 2E_\lambda mc^2 + m^2 c^4$ $E_{cm,f}^2 = (2mc^2)^2$	<p><b>מקרה פרטי- מהירויות ניצבות:</b> <math>u'_x = -u</math> <math>u'_y = \frac{v_y}{\gamma}</math></p> <p><b>טרנספורמציה לכוח:</b></p> $F_x = F'_x \quad F_y = \frac{F'_y}{\gamma} \quad F_z = \frac{F'_z}{\gamma}$	<p><b>קשר נסיבתי:</b> שני מאורעות יהיו קשורים נסיבתי אם פולס אור יכול להגיע מהמאורע הראשון למקום המאורע השני לפני שהוא קרה.</p> <p>(ללא קשר נסיבתי) <b>אותו קשר נסיבתי יתקיים בכל המערכות הקשורות ע"י טרנס' לורנץ</b></p> <p><math>\frac{\Delta x}{\Delta t} &gt; c</math></p> <p><b>מרחק בין נקודות:</b> <math>\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + \dots}</math></p>